



**ФЕДЕРАЦИЯ
СПОРТИВНОГО
ПРОГРАММИРОВАНИЯ**

«УТВЕРЖДЕНО»

Исполнительный директор
Общероссийской физкультурно-
спортивной общественной
организации «Федерация спортивного
программирования»



А.М. Солянин

2026 г.

**РЕГЛАМЕНТ
всероссийского физкультурного мероприятия
«Кубок Федерации спортивного программирования»
в спортивной дисциплине
«программирование систем информационной безопасности»**

Москва
2026

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящий Регламент определяет порядок организации и проведения всероссийского физкультурного мероприятия Кубка Федерации спортивного программирования в спортивной дисциплине «программирование систем информационной безопасности» (далее – Мероприятие), требования к участникам, формат и этапы проведения, порядок определения результатов, а также организационно-технические условия участия.

1.2. Мероприятие проводится в соответствии с правилами вида спорта «спортивное программирование», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 11.08.2023 № 584 (далее – Правила), Положением и настоящим Регламентом.

1.3. Мероприятие включает дистанционный первый (отборочный) этап и очный второй (финальный) этап. Первый (отборочный) этап проводится 19 сентября 2026 года дистанционно с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет». Второй (финальный) этап проводится 10 октября 2026 года в городе Москве на специально оборудованной площадке. День приезда участников – 9 октября 2026 года, день отъезда – 11 октября 2026 года.

1.4. Целями и задачами Мероприятия являются:

- развитие и популяризация спортивного программирования на территории Российской Федерации;
- повышение уровня профессиональных компетенций участников;
- укрепление спортивных связей.

1.5. Участие в Мероприятии бесплатное для всех категорий участников, в том числе для спортсменов, не достигших возраста 18 лет.

1.6. Участникам Мероприятия и иным официальным лицам, задействованным в проведении Мероприятия, запрещается оказывать противоправное влияние на результаты Мероприятия.

1.7. Участникам Мероприятия и иным официальным лицам, задействованным в проведении Мероприятия, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2 Федерального закона от 4 декабря 2007 года № 329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

1.8. Права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные участниками в ходе Мероприятия, принадлежат Общероссийской физкультурно-спортивной общественной организации «Федерация спортивного программирования» (далее – ОФСОО «ФСП»).

2. ОРГАНИЗАЦИЯ И ПРОВЕДЕНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ

2.1. Организаторами Мероприятия являются Министерство спорта Российской Федерации и ОФСОО «ФСП».

2.2. Министерство спорта Российской Федерации участвует в организации Мероприятия в пределах своей компетенции.

2.3. Оператором Мероприятия является ОФСОО «ФСП» (далее – Оператор).

2.4. Общее руководство организацией Мероприятия осуществляет Оператор.

2.5. Непосредственное проведение Мероприятия осуществляет Оператор. Для организации и проведения Мероприятия Оператор формирует организационный комитет.

2.6. Для проведения соревновательной части Мероприятия обеспечивается работа Главной судейской коллегии (далее – ГСК). ГСК осуществляет судейство, рассматривает спорные ситуации, подтверждает результаты этапов и принимает решения по вопросам, относящимся к соревновательной части Мероприятия.

3. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И РЕГИСТРАЦИЯ

3.1. К участию в Мероприятии допускаются мужчины и женщины в возрасте от 16 лет (далее – участники).

3.2. Регистрация участников на Мероприятие производится с 20 августа 2026 года до 10:00 (мск.) 17 сентября 2026 года.

3.3. Регистрация участников осуществляется самостоятельно на платформе ОФСОО «ФСП» по ссылке: <https://lk.fsp-russia.ru/competitions>.

3.4. Мероприятие проводится в командном формате. Состав команды – от 2 до 5 человек, включая спортсменов, тренеров и официальных лиц.

3.5. Участники одной команды могут представлять разные субъекты Российской Федерации.

3.6. Позиции тренера и официального лица могут быть совмещены.

3.7. Участник несет ответственность за достоверность сведений, указанных при регистрации, и обязан соблюдать настоящий Регламент и официальные разъяснения организаторов.

4. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

4.1. Мероприятие проводится поэтапно:

4.1.1. Первый (отборочный) этап – командные соревнования в формате CTF Task-Based (Capture The Flag Task-Based), проводимые дистанционно с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» (онлайн).

4.1.2. Второй (финальный) этап – командные соревнования в формате CTF Attack-Defense (Capture The Flag Attack-Defense), проводимые в очном формате на специально оборудованной площадке в городе Москве (офлайн).

4.2. Во второй (финальный) этап проходят 20 команд, занявших наиболее высокие места по итогам первого (отборочного) этапа, после подтверждения результатов ГСК.

4.3. Расписание соревнований по дням:

Дата	Программа
20 августа – 17 сентября 2026 года, до 10:00 (мск.)	Регистрация участников Мероприятия
19 сентября 2026 года	Первый (отборочный) этап Мероприятия в формате CTF Task-Based (онлайн), 11:00–17:00
20 сентября 2026 года	Открытый разбор заданий первого этапа (онлайн), 11:00–12:00
9 октября 2026 года	День приезда, комиссия по допуску участников финального этапа Мероприятия
10 октября 2026 года	Второй (финальный) этап Мероприятия в формате CTF Attack-Defense, г. Москва (офлайн)
11 октября 2026 года	День отъезда участников Мероприятия

4.4. Начало и окончание этапов Мероприятия указываются по московскому времени.

4.5. По решению ГСК программа Мероприятия может быть изменена в связи с обстоятельствами, не зависящими от организатора Мероприятия. Участники Мероприятия незамедлительно оповещаются о таких изменениях.

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ПЕРВОГО (ОТБОРОЧНОГО) ЭТАПА

5.1. Первый (отборочный) этап проводится 19 сентября 2026 года в дистанционном формате CTF Task-Based. Продолжительность соревновательной части – с 11:00 до 17:00 по московскому времени.

5.2. В ходе отборочного этапа командам предоставляется 25 заданий различного уровня сложности по информационной безопасности.

5.3. Для решения задания необходимо получить флаг (ответ на задание) и направить его на проверку через соревновательную платформу. Платформа осуществляет проверку введенного ответа и сопоставляет его с ответом, предусмотренным для соответствующего задания.

5.4. Задания могут быть представлены в категориях Web (веб-уязвимости), Crypto (криптография), Reverse (обратный инжиниринг), OSINT (разведка по открытым источникам), Forensics (форензика) и Pentest (тестирование на проникновение). Также возможны другие категории, в том числе задания, сочетающие элементы нескольких категорий.

5.5. После отправки ответа команда получает на соревновательной платформе информацию о правильности решения. При неверном ответе допускается повторная отправка ответа в пределах времени проведения отборочного этапа, если иное не указано в условии конкретного задания.

5.6. Доступ к приему ответов прекращается по окончании установленного времени отборочного этапа. Продление времени возможно только по решению ГСК в случае обстоятельств, влияющих на проведение Мероприятия.

6. НАЧИСЛЕНИЕ БАЛЛОВ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ ОТБОРОЧНОГО ЭТАПА

6.1. Цель команды – набрать максимальное количество баллов за правильно решенные задания и корректно введенные ответы.

6.2. Количество баллов за каждое задание определяется на соревновательной платформе и доводится до участников в интерфейсе задания.

6.3. Итоговый результат команды определяется по сумме баллов, набранных к моменту окончания отборочного этапа.

6.4. Рейтинговая таблица формируется в порядке убывания количества набранных баллов.

6.5. При равенстве количества баллов более высокое место занимает команда, которая раньше достигла соответствующего итогового количества баллов.

6.6. После завершения отборочного этапа результаты проверяются и подтверждаются ГСК.

6.7. Право участия во втором (финальном) этапе получают 20 команд, занявших наиболее высокие места в итоговой рейтинговой таблице, при условии подтверждения результатов ГСК.

7. ОГРАНИЧЕНИЯ И ЗАПРЕЩЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ НА ОТБОРОЧНОМ ЭТАПЕ

7.1. При выполнении заданий участникам запрещается:

- проводить атаки на серверы, сетевую инфраструктуру и иные информационные ресурсы, не являющиеся непосредственным объектом задания;
- создавать неоправданно большой объем сетевого трафика, способный нарушить работу соревновательной платформы или инфраструктуры Мероприятия;
- вмешиваться в работу соревновательной платформы и предпринимать действия, направленные на нарушение ее доступности или корректной работы;
- препятствовать другим командам в выполнении заданий или получении ответов;
- передавать условия заданий, решения, подсказки или ответы лицам, не входящим в состав своей команды;

- получать решения, подсказки или ответы от лиц, не зарегистрированных в составе своей команды;
- использовать официальные каналы коммуникации Мероприятия для распространения рекламы, спама и иной информации, не связанной с проведением этапа;
- изменять название команды на соревновательной платформе без согласования с организаторами.

7.2. Выявленные нарушения рассматриваются ГСК. В зависимости от характера и последствий нарушения к команде могут быть применены меры вплоть до аннулирования результата по отдельному заданию или отстранения от участия в этапе.

8. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ВТОРОГО (ФИНАЛЬНОГО) ЭТАПА

8.1. Второй (финальный) этап проводится 10 октября 2026 года в городе Москве в очном формате CTF Attack-Defense.

8.2. К финальному этапу допускаются 20 команд, прошедших отбор в соответствии с разделом 6 настоящего Регламента.

8.3. Правила проведения, технические требования и ограничения второго (финального) этапа Мероприятия публикуются отдельно не позднее чем за 5 календарных дней до даты его проведения.

8.4. Итоговые результаты финального этапа утверждаются ГСК.

9. ТЕХНИЧЕСКИЕ ВОПРОСЫ И СПОРНЫЕ СИТУАЦИИ

9.1. Для участия в дистанционном этапе участники самостоятельно обеспечивают наличие оборудования, программного обеспечения и устойчивого доступа к сети «Интернет».

9.2. Технические проблемы на стороне участника или команды сами по себе не являются основанием для продления времени отборочного этапа.

9.3. При возникновении технической проблемы на стороне соревновательной платформы или инфраструктуры Мероприятия решение о порядке продолжения этапа, восстановлении доступа либо изменении времени проведения принимает ГСК.

9.4. Все спорные вопросы, связанные с выполнением заданий, начислением баллов, соблюдением ограничений и определением результатов, разрешаются ГСК.

9.5. Официальные разъяснения по заданиям и организационно-техническим вопросам доводятся до участников через соревновательную платформу и (или) официальный канал коммуникации, определенный организаторами.

10. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ МЕРОПРИЯТИЯ

10.1. Мероприятие проводится в формате демонстрации навыков и умений поиска уязвимостей, создания систем защиты информации, расследования инцидентов, а также других профессиональных умений в сфере информационной безопасности.

10.2. Итоговые результаты (протоколы) на бумажном и электронном носителях представляются в Министерство спорта Российской Федерации в течение десяти дней после окончания Мероприятия.

11. НАГРАЖДЕНИЕ

11.1. Команды-победители и команды-призеры Мероприятия награждаются кубками, медалями и дипломами Министерства спорта Российской Федерации.

11.2. ОФСОО «ФСП», спонсоры и иные учреждения и организации могут устанавливать дополнительные награды для участников Мероприятия по согласованию с Оператором.

12. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

12.1. Министерство спорта Российской Федерации, Оператор, иные учреждения и организации обеспечивают долевое участие в финансировании Мероприятия по согласованию.

12.2. За счет средств федерального бюджета расходы по проведению Мероприятия обеспечиваются в соответствии с порядком финансирования и нормами расходов на проведение физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий (в том числе значимых международных официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включенных в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий на 2026 год.

12.3. Расходы, связанные с проездом участников Мероприятия к месту проведения финального этапа и обратно, а также с питанием и проживанием участников, обеспечиваются за счет командировочных организаций.

13. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ УЧАСТНИКОВ И ЗРИТЕЛЕЙ

13.1. Обеспечение безопасности участников и зрителей Мероприятия осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2014 г. № 353.

13.2. Медицинское обеспечение Мероприятия осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 19 мая 2026 г. № 484н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

13.3. Антидопинговое обеспечение спортивных мероприятий в Российской Федерации осуществляется в соответствии с Общероссийскими антидопинговыми правилами, утвержденными Минспортом России 19.01.2026.

14. СТРАХОВАНИЕ

14.1. Обязательно наличие у участника договора страхования жизни и здоровья от несчастных случаев на период проведения Мероприятия. В случае необходимости участник предоставляет подтверждающие документы по запросу организаторов Мероприятия.

14.2. Совершеннолетние участники самостоятельно несут ответственность за свою жизнь и состояние своего здоровья и принимают решение об участии в Мероприятии.

14.3. Ответственность за жизнь и здоровье несовершеннолетних участников несут их родители (законные представители) либо уполномоченные сопровождающие лица.

15. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

15.1. Участие команды в Мероприятии означает ознакомление участников с настоящим Регламентом и обязательство его соблюдать.

15.2. Вопросы, не урегулированные настоящим Регламентом и относящиеся к соревновательной части, разрешаются ГСК в пределах ее полномочий.

15.3. Организаторы вправе доводить до участников дополнительные организационно-технические разъяснения, не изменяющие основные условия участия и порядок определения результатов, через официальные каналы коммуникации Мероприятия.